

Corso di Laurea in Informatica, a.a. 2021-22

Progetto del corso di Ingegneria del Software

prof. A. De Lucia, dott. F. Pecorelli

Repository GitHub: /is-shodan-21-22/

Immagine che contiene schermo, orologio

Descrizione generata automaticamente

❯ Project Proposal

❯ Problem Statement

❯ Requirement Analysis Document

❯ System Design Document

❯ Dati Persistenti

❯ Object Design Document

❯ Test Plan

❯ Test Execution Report

❯ Test Summary Report

❯ Teamwork Report

**5.0 Dati persistenti**

**5.1 Descrizione delle entità persistenti**

* 1. **Blog**
* Blog\_id INT (PK)
* Blog\_title VARCHAR (128)
* Blog\_short\_title VARCHAR (256)
* Blog\_html VARCHAR (512)
* User\_id INT (FK)

La tabella “Blog” indica l’articolo scritto da un utente articolista.

* 1. **Users**
* User\_id INT (PK)
* User\_name VARCHAR (16)
* User\_password VARCHAR (256)
* User\_email VARHCAR (32)
* User\_money INT

La tabella “Users” indica l’utente che accede a Shodan.

* 1. **Cards**
* Card\_id INT (PK)
* Card\_type VARCHAR (32)
* Card\_number MEDIUMTEXT
* Card\_owner VARCHAR (64)
* Card\_date DATE

La tabella “Cards” indica le carte possedute dall’utente.

* 1. **Has\_role**
* User\_id INT
* Role
* PRIMARY KEY (User\_id,Role)

La tabella “Has\_role” indica le associazioni tra i diversi utenti e i ruoli ad essi assegnati.

* 1. **Role**
* Role VARCHAR (16)
* View VARCHAR (16)
* Path VARCHAR (32)

La tabella “Role” indica i ruoli che può avere l’utente.

* 1. **Has\_cart**
* User\_id INT
* Game\_id INT
* PRIMARY KEY (User\_id,Game\_id)

La tabella “Has\_cart” indica le associazioni tra i clienti e i titoli presenti nel loro carrello

* 1. **Has\_game**
* User\_id INT
* Game\_id INT
* PRIMARY KEY (User\_id,Game\_id)

La tabella “Has\_game” indica l’associazione tra i clienti e i titoli da essi acquistati

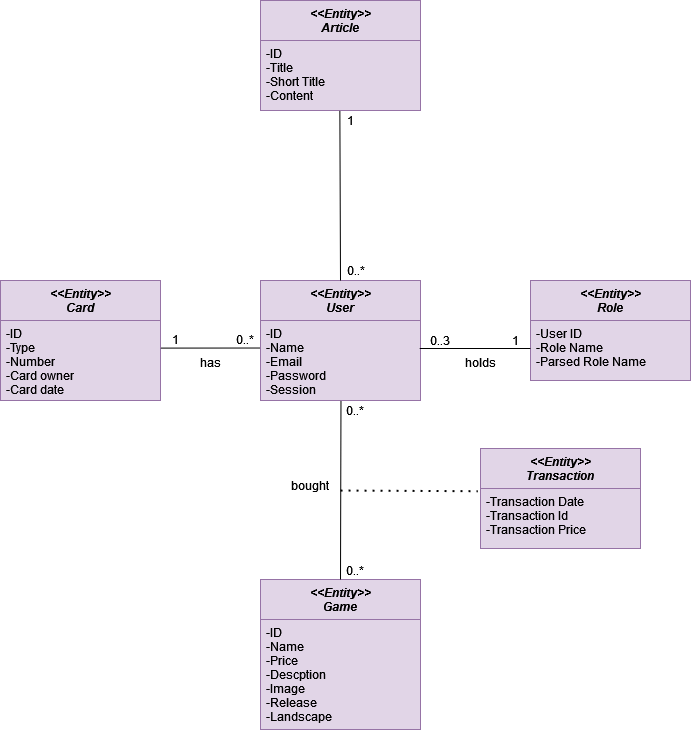
* 1. **Transaction**
* User\_id INT
* Game\_id INT
* Transaction\_date DATE
* Transaction\_price INT
* PRIMARY KEY (User\_id,Game\_id)

La tabella “Transaction” indica le informazioni riguardanti l’acquisto di un titolo da parte di un cliente

* 1. **Games**
* Game\_id INT (PK)
* Game\_name VARCHAR (32)
* Game\_image VARCHAR (32)
* Game\_description VARCHAR (16165)
* Game\_price INT
* Game\_release DATE
* Game\_landscape VARCHAR (64)

La tabella “Games” indica i titoli a disposizione su Shodan.

**5.2 Diagramma dei Dati Persistenti**



**5.3 Schema logico**

